

Dessin 2D

- [Débuter avec Inkscape](#)

Débuter avec Inkscape

Ressource Initiation Inkscape



Objectif de la séance : **Découverte** du logiciel de dessin 2D Inkscape

1ère étape pour utiliser :

- Découpeuse laser
- Brodeuse Numérique
- Découpeuse vinyle
- Découpeuse plasma

Pre-requis : installation du logiciel via <https://inkscape.org/>

Dispo sur



Inkscape est un logiciel de dessin « **vectériel** » ! Comprenons d'abord ce qu'est une image **matricielle** avant de voir ce qu'est un dessin **vectériel**.



Une Image **matricielle** est une image composée de Pixels!



Format d'images matricielles :

- PNG
- JPG/JPEG
- BMP



Une image **vectérielle** (ou image en mode trait), en informatique, est une image numérique composée d'objets géométriques individuels, des primitives géométriques.



Format d'images vectorielles:

- AI (Illustrator, format propriétaire d'Adobe)
- PS
- PDF
- SVG (s'affiche sur les navigateurs web)

Comme tout bon logiciel libre, Inkscape dispose d'un wiki bien fourni !
wiki.inkscape.org



<https://www.fablab-lannion.org/>

La formation complète est ici [Formation Inkscape.pdf](#)